|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test-Case | Invoer | Resultaat |
| 01 – Je kunt voor een dier een naam, dieet en formaat invoeren. | Vul een naam in en selecteer een dieet en een formaat aan de hand van dropdown-menu’s. | De applicatie displayt de naam en het dieet en formaat. |
| 02 – Je kunt een dier toevoegen als je alle gegevens ingevuld hebt. | Druk op de knop “Dier toevoegen”. | Het dier wordt toegevoegd. |
| 03 – De applicatie geeft een foutmelding als je geen naam, dieet en formaat ingevuld hebt. | Druk op de knop “Dier toevoegen”. | Het systeem geeft een duidelijke foutmelding. |
| 04 – Het systeem zorgt ervoor dat het totaal aantal punten van een wagon nooit boven de 10 komt. | Druk op de knop “Dier toevoegen”. | Als het totaal aantal punten van een wagon boven de 10 zou komen, maakt het systeem een nieuwe wagon aan. |
| 05 – Het systeem zorgt ervoor dat een vleeseter nooit bij een dier van hetzelfde formaat of een kleiner formaat komt. | Druk op de knop “Dier toevoegen”. | Als het dier niet bij andere dieren past die het niet op eet, maakt het systeem een nieuwe wagon aan. |
| 06 – Het systeem zorgt ervoor dat elke wagon optimaal benut wordt. | Druk op de knop “Dier toevoegen”. | Het systeem probeert eerst elke wagon zo veel mogelijk op te vullen voordat er een nieuwe aangemaakt wordt. |
| 07 – Het systeem moet punten aan een dier toekennen op basis van formaat. | Druk op de knop “Dier toevoegen”. | Als het dier ‘klein’ is, krijgt het 1 punt toegekend, als het dier ‘middelgroot’ is, krijgt het 2 punten toegekend en als het dier ‘groot’ is, krijgt het 3 punten toegekend. |